



GLOBAL GAME JAM 2014
AXUR ENEAS | LUIS ERNESTO OCHOA | JACINTO QUESNEL | HECTOR GUERRERO
ARACNE TYPEFACE: ANTIPIXEL 2012. ALL RIGHTS RESERVED

OBJETIVO

Sé el primero en adivinar el total las cartas que recibiste y la frase que forman entre ellas

PREPARATIVOS

Separa las cartas en dos grupos

Un grupo son las cartas de **sujeto**



Otro grupo son las cartas de **predicado**



Todos los participantes toman dos cartas de **sujeto** y una de **predicado**, cuidando no ver el frente de las mismas

Todos colocan sus cartas en el orden: **sujeto-predicado-sujeto**
Sin ver las tuyas, observa el frente de las cartas de los demás

TURNOS

Entre todos, y sin ver tus cartas, apunten a la persona con la combinación más extraña, esta persona inicia el juego. En caso de ser dos jugadores o de haber empate, el jugador de menor edad inicia la partida.

Sigue el orden contrario a las manecillas del reloj (derecha)
Empieza con la carta a tu derecha (la izquierda de los demás)
En tu turno, haz una pregunta concreta para tratar de adivinar el contenido de tu carta (**sujeto o predicado**)

Los demás participantes solo podrán responder con:
SÍ NO N/A (No aplica)

Si la pregunta realizada, por consenso es SÍ, pregunta de nuevo
Termina turno si la respuesta es NO, N/A o acertaste la carta
Si acertaste, pon la carta frente a ti para verla

BINGO

Durante tu turno, y en lugar de preguntar por una de las cartas, puedes aventurarte a enunciar el contenido de las tres cartas (en orden de derecha a izquierda, o sea de izquierda a derecha para los demás)

Los otros jugadores sólo podrán responder con la cantidad de cartas acertadas (ninguna, una o dos), pero no cuales acertaste

Si aciertas las tres, es un BINGO y ganaste la partida

MODO FÁCIL

Usa solamente un mazo y una tarjeta por jugador

MODO EXPERTO

Solo una pregunta por turno, no importa si acertaste o no; no hay posibilidad de BINGO

MODO INFIERNO

Aplican las reglas del modo experto, hay un solo mazo con todas las cartas revueltas y cada jugador toma cinco cartas

LOTería

Haz hojas de papel con la lista de cartas acomodadas al azar y ve sacando las cartas del mazo para hacer un tradicional juego de lotería



ORÁCULO

Pon todas las cartas boca abajo frente a ti mientras estimulas a tu gato a que se pare sobre ellas con su juguete favorito

Voltea las primeras tres cartas que toque el gato e interpreta el resultado como mejor te parezca

(El gato es opcional, siempre puedes tomar las cartas e interpretarlas, pero no será igual de divertido y preciso)



